

REGULAMIN OGÓLNY

turnieju

ESPORTOWE MISTRZOSTWA
GMINY ŚMIGIEL 2024

ORGANIZATORZY:

BURMISTRZ ŚMIGLA

GMINNA KOMISJA ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW ALKOHOLOWYCH W ŚMIGLU

CENTRUM KULTURY W ŚMIGLU

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry FC24.
2. **Turniej odbędzie się w sobotę 17.02.2024 r. o godzinie 9:00 w sali widowiskowej Centrum Kultury w Śmiglu (ul. Kościuszki 20, 64-030 Śmigiel).**
3. Organizatorami Turnieju są:
 - Burmistrz Śmigła
 - Gminna Komisja Rozwiązywania Problemów Alkoholowych w Śmiglu
 - Centrum Kultury w Śmiglu
 - Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333).
4. Udział w zawodach mogą wziąć wyłącznie osoby zamieszkujące na terenie Gminy Śmigiel.
5. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
6. Nie obowiązują granice wieku, jednak **osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Turnieju wyłącznie pod opieką osoby dorosłej.** Na udział w turnieju zgodę wyraża rodzic lub opiekun prawny przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
7. Uczestnicy pełnoletni samodzielnie wypełniają pisemną zgodę i dostarczają emailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
8. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
9. **Udział w turnieju jest bezpłatny.**
10. Dla 4 najlepszych zawodników organizator przewiduje nagrody rzeczowe lub vouchery.
11. **UWAGA! Uczestnicy nie mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry! Zawody rozgrywane będą wyłącznie na sprzęcie organizatora.**
12. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe (PEGI 3).
13. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Organizator określa limit uczestników na 128 osób.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie www.esportpolska.org lub przez wysłanie e-mail na adres turnieje@esportpolska.org w terminie do 10 lutego 2024 r. włącznie lub do osiągnięcia limitu uczestników (decyduje kolejność zgłoszeń).
4. W treści zgłoszenia należy podać:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - rok urodzenia
 - miejscowość zamieszkania
 - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.
5. Organizator zawodów potwierdza zgłoszenie zawodnika poprzez wysłanie zwrotnego e-maila do trzech dni.
6. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Początkowa runda Turnieju odbywa się systemem ligowym w podziale na grupy lub playoff w zależności od ilości zgłoszonych uczestników.
2. Lista zawodników w poszczególnych grupach zostanie opublikowana po zakończeniu zgłoszeń na stronach Organizatora www.esportpolska.org oraz www.aktywny.smigiel.pl oraz na miejscu wydarzenia w dniu Turnieju.
3. Jeżeli początkowa runda turnieju rozgrywana będzie w systemie ligowym to mecze w grupie rozgrywają się systemem każdy z każdym. Zawodnik otrzymuje 3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za porażkę. Podczas meczów grupowych nie rozgrywa się dogrywki i rzutów karnych.
4. Kolejność w grupie: - punkty, - wynik meczu bezpośredniego, - różnica bramek, - ilość bramek zdobytych, - losowanie.
5. W systemie playoff zawodnicy po meczu zakończonym remisem przechodzą od razu do rzutów karnych.
6. Półfinały – zwycięzcy zagrają mecz o I i II miejsce, pokonani – mecz o III i IV miejsce.

§3. Rozgrywka meczowa.

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FC24 na konsoli PS5.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkover).
3. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4. Ustawienia gry.

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian ustawień gry bezpośrednio przed turniejem.

- Typ gry: Rankingowa
- Długość połowy: 3 minuty.
- Poziom trudności: ustalone w dniu Turnieju
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wył.
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wył.
- Liczba zmian: 3
- Sterowanie: Dowolne
- Stadion: Dowolny
- Pogoda: Dobra
- Pora dnia: Dzień/Noc
- Piłka: domyślna
- Kamera: Telewizyjna

UWAGA!

- **Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi lub klubowymi.**
- **Uczestnik ma możliwość zmiany ustawień pada/kontrolera przed meczem. Po zakończonym meczu zobowiązany jest do przywrócenia ustawień**

neutralnych/oryginalnych. Brak czynności grozi ostrzeżeniem lub dyskwalifikacją w rozgrywce.

- **Zabrania się zmiany ustalonego czasu rozgrywki w każdym etapie bez zgody organizatora!**

§5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych;

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.

2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.